



REGOLAMENTO TORNEO 1vs1 di FC24 - PS5

DESCRIZIONE

- * DATA: Sabato 21, Domenica 22 Settembre 2024
- * LOCATION: Centro Commerciale Bicocca Village - Via Chiese, 4, 20126 Milano MI
- * ISCRIZIONE A NUMERO CHIUSO: Max 144 Squadre
- * POSTAZIONI: Monitor ZOWIE e-Sports RL2755T
- * CONSOLE: Sony PS5
- * ORGANIZZATORE: EGD (Associazione Sportiva Dilettantistica) in collaborazione con LIVELEAGUE
- * Nuova formula SELECT giorno, orario, girone... lo decidi tu

Questo torneo è una tappa ufficiale del circuito ESPORT WEEK 2024, con il patrocinio del comitato promotore ESports Italia e Fide.

Non è affiliato, né sponsorizzato, da Electronics Arts Inc. o dai suoi concessionari di licenza

PROGRAMMA

E' consigliato l'arrivo anticipato di almeno 15 minuti

SABATO

- * Prima fascia dalle ore 11.00 alle ore 13.00
- * Seconda fascia dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- * Terza fascia dalle ore 17.00 alle ore 19.00

DOMENICA

- * Quarta fascia dalle ore 11.00 alle ore 13.00
- * Finale inizio ore 15.00

ISCRIZIONE GRATUITA

- * Prenotazioni sul sito <https://bicoccvillage.it> o su www.egdesport.it, oppure direttamente al centro commerciale
- * L'evento ufficiale Sport Virtuale è riservato ai tesserati EGD - con validità 2023/24
- * Il tesseramento verrà omaggiato dal Centro Commerciale

PREMIO DI TAPPA

- * 1° Sony Playstation 5 + Trofeo personalizzato
- * 2° PSN Card da 100€ + Trofeo personalizzato
- * 3° PSN Card da 50€ + Trofeo personalizzato
- * PSN Card da 10€ per i migliori 16 partecipanti al torneo UFFICIALE



Torneo dimostrativo - Sport Virtuale

FASE A GIRONI

- * 32 gironi da 4/5 squadre
- * Girone di sola andata con punteggio classico: 3V - 1P - 0S

Torneo ufficiale - Sport Virtuale

FASE ELIMINATORIA

- * Squadre qualificate: 64 - scontri di sola andata, suppl. + rigori
- * Trentaduesimi, Sedicesimi, Ottavi, Quarti, Semifinale, Finale

REGOLAMENTO OFFLINE

All'atto dell'iscrizione al torneo, il presente regolamento si intende compreso e accettato in ogni sua parte. Il torneo verrà disputato con il videogioco FC24 (PS5) con partite 1vs1 secondo le opzioni e le modalità indicate di seguito.

OPZIONI DI GIOCO

- * Modalità: Calcio D'inizio
- * Velocità di gioco: Normale
- * Tipo di telecamera: Tradizionale
- * Selezione Squadra: Club con parametri 95 Totale.
- * Settaggi dei Giocatori: Secondo le preferenze di ogni partecipante
- * Configurazione dei Tasti: Secondo le preferenze di ogni partecipante

SETTAGGI GENERALI - Non potranno essere variati

- * Livello di difficoltà: Leggenda
- * Modalità Competitiva: A discrezione del players
- * Difficoltà in base al giocatore: no
- * Durata Tempo: 5 min
- * Arbitro: Casuale
- * Tempi supplementari: NO ai gironi, SI (classico) nella fase eliminataria
- * Calci di rigore: NO ai gironi, SI nella fase eliminataria
- * Numero di sostituzioni: 3
- * Stagione: Estate
- * Fascia oraria: 21
- * Condizioni Meteo: Sereno
- * Infortunio: si
- * Fuorigioco: si
- * Cartellini: si
- * Fallo di mano: si (tranne in area)
- * Stadio: Classico
- * Pallone: Predefinito
- * Video/Visuale/Personalizzazione gioco utente-cpu: Predefinito



IMPOSTAZIONI

- * Il tempo massimo per settare la propria formazione sarà di 2 min.

SETTAGGI DEI GIOCATORI / CONFIGURAZIONE TASTI

- * Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita
- * Non saranno ammessi reclami a riguardo

I controller verranno forniti dall'organizzazione (Sony Dualsense) ma si potrà usare il proprio pad personale. E' consentito l'uso dei controller DualSense edge o similari con macro disattivate

SVOLGIMENTO

- * Ogni partecipante verrà inserito in un girone da 4/5 squadre e si affronterà con partite da 5 min. per tempo
- * Nel girone ad ogni partecipante verranno assegnati, secondo l'esito di ciascun incontro, i seguenti punteggi: 3 punti a vittoria, 1 punto a pareggio, 0 per la sconfitta

I criteri per stabilire la classifica del girone sono i seguenti

1. Punti ottenuti
2. Scontro diretto
3. Differenza reti Totale
4. Maggior numero di reti segnate
5. Minor numero di reti subite
6. Estrazione casuale del software

I partecipanti che avranno accesso al Torneo ufficiale (63 qualificati dal vivo e 1 dall'online) verranno accoppiati secondo le impostazioni definite dal software (ad ogni turno) e si scontreranno in partite di sola andata da 5 min per tempo con supplementari e calci di rigore.

L'interruzione della partita è consentita solo a gioco fermo, un comportamento sleale potrebbe portare ad una ammonizione o nel peggior dei casi alla squalifica.

La perdita di tempo nella propria metà campo potrà essere sanzionata da parte dell'arbitro ufficiale.

REGOLAMENTO EVENTO ONLINE - Martedì 17 settembre – unica tappa online (max 32 iscritti)

Il vincitore riceverà (in presenza) una ricarica PSN del valore di 10€ e sarà qualificato alla fase finale del Torneo ufficiale - Sport Virtuale presso il centro commerciale Bicocca Village, domenica 22 settembre

MODALITÀ AMICHEVOLE ONLINE

Selezionare l'avversario (L'ID PSN lo trovi nel tabellone) e creare un'amichevole con queste opzioni

- * MODALITÀ SQUADRE NORMALI
- * IMPOSTAZIONI AMICHEVOLE
- * DURATA TEMPO: 5 min
- * COMANDI: Qualsiasi
- * VELOCITÀ DI GIOCO: Normale
- * MODALITÀ COMPETITIVA: A discrezione del players
- * TIPO DI ROSA: Parametri 95 Totale
- * DIFESA: Tattica - Tradizionale
- * SQUADRE: Club
- * PARTITA di sola Andata (nel caso di pareggio, verrà rifatta e il primo a segnare passerà il turno)



PROGRAMMA

- * Ore 21.00 Sedicesimi
- * Ore 21.30 Ottavi
- * Ore 22.00 Quarti
- * Ore 22.30 Semifinale
- * Ore 23.00 Finale

Qualora l'avversario ritardasse più di 5 minuti (nella prima fascia oraria), il punteggio sarà 3-0 a tavolino. In base all'andamento delle partite si proseguirà con l'evento.

Per comunicare si utilizzerà la chat (WhatsApp) appositamente creata per l'evento.

I players verranno inseriti il giorno dell'evento

L'organizzatore potrà aggiungere, modificare e completare il regolamento, prima che l'evento abbia inizio. Non tolleriamo comportamenti illeciti, violenti, poco cortesi e irrispettosi nei confronti dei partecipanti, della struttura e dell'organizzazione.

Non amiamo e siamo contro i players che utilizzano tattiche ostruzionistiche con azioni ripetute di mantenimento palla nella propria metà campo per rallentare il ritmo di gioco al fine di trarne vantaggio, comunemente chiamata MELINA

Esports Week è un evento Sportivo Videoludico che ti permetterà di conoscere nuove persone e sfidare nuovi AMICI

Buon Torneo a tutti

EGD, LIVELEAGUE

Se avessi ancora dubbi... non esitare! Daniele 349 0539686 (WhatsApp)